



**NBA 2K18 ASIA TOURNAMENT  
KOREA QUALIFIERS**

토너먼트 규정

**SPOTV GAMES**

# 제 1조, 기본규정

## 가. 목적

본 규정은 NBA 2K18 아시아토너먼트와 한국 대표 선발전(이하 '대회'라 한다.)에 참가하는 선수들이 공정하게 경기를 치르고, 대회가 원활한 진행을 가능토록 하는 것에 그 목적을 두며 공식 규칙 및 규정 조항을 조건 없이 수용하고 수긍하며, 아래 참가 조건에 모두 만족하여야 한다.

## 나. 대회 운영위원회

### 1. 운영위원회

본 토너먼트의 주최 2K, 주관 라우드커뮤니케이션즈(SPOTV GAMES) 사는 운영위원회의 자격을 가진다.

### 2. 경기 일정의 변경

부득이하게 경기일정이나 시간이 변경될 시 대회 운영위원회는 이 사실과 사유를 선수에게 고지해야 하며 부득이한 경우를 제외하고는 변경된 일정이 특정 선수에게 불이익을 주는 일이 없도록 한다.

### 3. 규정의 변경

대회 운영위원회는 대회 도중이라고 하더라도 필요에 따라 대회 규정을 변경할 수 있다. 단, 이 경우 변경이 확정된 후 24시간 안에 서면 또는 대회 페이지의 공지사항을 통해 출전 선수에게 변경된 규정에 대해서 통보해야 한다.

### 4. 규정 외 사항에 대한 판단

규정에서 명시하지 아니한 사항이 발생하였을 경우 대회 운영위원회의 판단을 우선한다.

### 5. 전례

이전에 사건에 대해 대회 운영위원회가 특정한 판단을 내렸다고 하였을 때 대회 운영위원회는 같은 판단을 내릴 의무가 없다.

## 다. 선수의 의무

## 1. 자가 책임

선수의 특정 행동으로 자신에게 발생하는 불이익은 특정한 행동을 한 선수 본인 혹은 팀의 책임으로 한다.

## 2. 사전 규정 확인의 의무

규정에 관련된 내용에 대해서 문의할 때 당일 방송 시작 최소 30분전에 질의해야 하며 시간을 초과할 경우 대회 운영위원회는 해당 질문에 대한 답변의 의무를 지지 아니한다.

## 3. 규정 변경 확인의 의무

'나'항의 제 3항 '규정의 변경'에도 불구하고 대회 운영위원회에서 시간 안에 분명히 통보하였을 경우 이 때의 규정 확인의 의무는 선수에게 있으며 피치 못할 사정으로 확인하지 못했다고 하더라도 불이익은 선수의 책임으로 한다.

## 4. 상호존중의 의무

모든 참가 선수들은 다른 선수와 운영진을 존중해야 하며, 욕설, 폭언, 폭행 등, 이를 어겼다고 판단될 경우 경중에 따라 처벌한다.

## 5. 스포츠맨십

모든 참가 선수들은 승부조작이나 상대방을 과도하게 도발하는 등의 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 할 수 없다. 특히 다른 참가자에 대한 언어적 신체적 폭력 위협을 금지 하며 해당 행위 발각 시 실격패 처리 된다.

## 6. 의무 사용 대회 환경

장비, 모니터, 네트워크 환경은 주최측에서 제공하는 그대로를 사용해야 하며 선수는 심판장 혹은 그에 준하는 자격을 가진 임의 허가를 받지 아니한 상태로 임의의 장비를 사용할 수 없다.

## 7. 경기도구 지참

본 항의 제 6항에서 명시하지 아니한 개인 PS4 Dualshock 4 컨트롤러 등의 경기도구는 출전 선수 자신이 지참해야 할 의무를 가지나 공정한 경기 진행에 부정적인 영향이 미칠 수 있을 것으로 판단되는 장비는 사용을 금할 수 있다. 대회 운영위원회는 경기도구를 지급해야 하는 의무를 가지지 아니한다. 선수가 미지참 시 대회 운영위원회에서 임의의 장비를 대여해주는 것으로 한다. 단, 장비 대여 시 발생한 모든 문제의 책임은 선수에게 있다.

## 8. 무단 드라이버 설치 금지

대회 참가 선수 본인의 경기도구를 지참 시 게임 도구용 프로그램(드라이버 등)는 심판의 허가를 받고 설치해야 하며, 대회 운영위원회에서 금하는 프로그램 사용하지 아니한다.

## 9. 판정의 승복

모든 참가 팀의 선수들은 대회 운영 위원회의 정상적 심의를 통한 판정에 승복한다.

## 제 2조, 규정위반에 대한 처벌

### 가. 위반 판정의 권한

#### 1. 판정의 발표

본 규정에 대한 위반 여부의 판정 권한은 대회 운영위원회에 있으며 판정 발표는 심판장 혹은 심판장에 준하는 자격을 가진 이가 최종적으로 판정하는 것으로 한다.

#### 2. 경고 계산 절차 준수

모든 처벌 및 경기에 관련된 사항은 본 규정에 규정되어 있는 경고 계산 절차에 따른다. 해당하는 경고 계산 절차가 별도로 마련되어 있지 않다면 경중에 따라 대회 운영위원회가 처벌 수위를 결정한다.

#### 3. 규정 외 위반, 위반의심 행위 처벌

단, 규정 내에 정의되지 않은 사항이라고 하더라도 대회에 영향을 끼치거나 그에 준할 경우 이에 대한 처벌을 집행할 수 있다.

### 나. 규정 위반에 따른 벌칙

주의와 경고는 규정 내에 별도로 정의하지 않는다면 초기화하지 아니한다.

#### 1. 주의의 정의

선수의 고의적이지 아니하고 경기에 경미한 영향을 주는 행위에 대하여 심판은 주의를 부여할 수 있다. 이때, 주의가 2회 누적될 경우 경고가 1회 부여되며 2회의 주의를 소멸한다.

#### 2. 경고의 정의

선수의 고의성을 불문하고 경기에 상당한 영향을 줄 수 있는 행위에 대하여 경고를 선언한다. 누적된 주의, 경고는 이하의 집행방침에 의거하여 부여 즉시 효력을 발휘한다.

### 다. 집행방침

누적된 경고 혹은 선수의 특정한 행동에 근거하여 심판은 다음과 같은 처벌을 집행할 수 있다.

경고 1회	경고 2회
-------	-------

없음	실격패
----	-----

표2-1. 경고에 따른 처벌내용

표2-1에 정의된 내용 외에도 심판장은 다음과 같은 처벌을 집행할 수 있다.

실격패	해당 경기내의 모든 경기 내용을 남은 해당 경기를 패배 처리한다.
출전 정지	영구적으로 운영위원회가 주최하는 모든 대회에 대한 참가자격을 박탈한다.

표2-2. 경고에 따른 집행방침 외의 부여가능 처벌내용

## 제 3조, 게임 외 규정

### 가. 참가자격여부

#### 1. 토너먼트 참여국 및 참가 자격

토너먼트의 참여국은 대한민국으로 하며, 다른 국적으로는 참여가 불가능 합니다. 대한민국의 합법적인 거주자가 아니거나 법률상의 성년 나이(만 18세, 1999년 11월 18일)가 아닌 경우 본 토너먼트에 참여할 수 없습니다. 주최 측의 관리자, 담당자, 직원, 주최측의 모회사, 계열사, 자회사의 관련 대리인, 자문위원, 광고 및 대행사, 직계존속(부모, 자녀, 형제자매, 부부) 또는 (관련 유무에 상관없이) 동일한 가정의 일원인 경우 참여 또는 수상 자격이 없습니다. 대한민국의 관련 연방, 주, 지방 법령 및 규정을 모두 적용합니다.

#### 2. 병역 이행자

시즌 일정 내에 병역의무(현역, 상근예비역, 공익근무요원)를 이행하고 있는 자는 대회 출전을 불허한다. 단, 관련 기관장 혹은 단체장의 동의를 증명할 수 있는 공문서를 대회 운영위원회에 제출한 경우에 한하여 대회 출전이 허가될 수 있다.

#### 3. 전례를 근거로 한 참가제한

e-Sports 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자에 대해서는 운영진이 임의로 참가 자격을 제한할 수 있다.

#### 4. 대회 출전 권한의 귀속

대회 출전 선수의 출전 권한은 타인에게 양도, 이양, 이전, 판매될 수 없다.

### 나. 대회 진행에 대한 협조

#### 1. 복장 제한

대회 운영위원회는 슬리퍼, 트레이닝 등, 불량하거나 사회적 물의를 일으킬 수 있는 복장을 한 대회 출전 선수 대해서 제재할 수 있는 권리를 가진다.

## 2. 개별 스폰서 기업의 노출

대회 출전 선수는 주최측이 허가 혹은 준비한 의상 내에 개별 스폰서 영역을 활용하여 개별 스폰서 기업을 노출 할 수 있다. 이때, 개별 스폰서 영역에 노출되는 개별 스폰서 기업은 대회 운영위원회 측의 확인 작업을 거쳐야 하며 해당 내용이 대회 및 방송 내외적으로 문제의 소지가 있다고 판단될 경우, 개별 스폰서 기업의 노출을 제한 할 수 있다.

## 3. 인터넷 무단 정보배포 금지

대회준비, 대회진행이나 경기결과를 주최 측에 알리지 아니하고 SNS, 인터넷에 업로드하여 대회진행에 상당한 피해를 입힌 경우 주최 측은 이를 처벌할 수 있다.

## 4. 자료 제출 의무

대회 출전 선수는 대회 운영위원회 측의 자료 제출 요구를 성실하게 임하여야 한다. 여기서 자료는 대회 출전 선수가 방송사에 제공하는 모든 종류의 자료(글, 사진, 오디오 등)를 모두 포함한다.

## 5. 제출 자료 무단변경 금지

대회 출전 선수는 제출되고 이미 승인된 자료에 대해서 대회 운영위원회 측에 별도로 전달치 아니하고 무단으로 해당 내용을 변경할 수 없다.

## 6. 촬영 협조

대회 출전 선수는 방송 전후와 관계없이 본 방송사의 인터뷰 및 사진 촬영에 성실하게 임해야 한다.

# 다. 현장 등록 의무사항

## 1. 도착시간

심판장 혹은 그에 준하는 자격을 가진 이가 별도로 시간을 통지하는 경우를 제외하고는 방송 시작 2시간 전에 도착해야 한다. 도착 시 필요할 경우 심판장은 신분확인 절차를 취할 수 있다.

## 2. 도착시간 초과시의 처벌

방송 시작 2시간 전에 도착하지 못할 경우 경고 1회가 부여되며 10분 후 도착하지 못할 경우 실격패 처리 된다.

## 3. 피치 못할 사정으로 지각

천재지변(지진, 산사태, 홍수), 교통사고, 그 외의 사유로 지각하는 경우 면책된다. 연락이 완전 불가능한 경우를 제외하고 상황이 발생할 경우 즉시 대회 운영위원회에 연락하여 이를 알려야 하며 상황이 발생되었음을 증명할 수 있는 증거 자료를 심판장에게 제출하여 입증해야 한다. 또한 이후에 대회 운영위원회 측에 해당 사실을 입증할 수 있는 공문서를 가까운 서 혹은 관련기관에서 발급받고 이를 제출해야 한다.

## 라. 행동 및 언어사용에 대한 준수사항

### 1. 과격한 언행 금지

만약 선수가 과격한 언행을 사용할 경우 대회 운영위원회는 이를 제지할 수 있으며 불응할 경우 그 경중에 따라 처벌하며 최대 실격패 및 영구적 대회 참가 판정 받을 수 있다.

### 2. 게임 내의 채팅

경기를 진행 중인 선수는 상대선수와 대화할 수 없으며 대회 운영위원회는 이를 제지하고 경중에 따라 처벌한다.

### 3. 사회적 물의 유발가능 명칭사용

대회 참가 선수는 사회적 물의를 일으킬 수 있는 닉네임 및 팀명을 사용할 수 없다.

## 마. 경기장 무단 사용금지

### 1. 경기부스 출입

경기부스는 심판의 허가 하에 출입이 가능하다.

### 2. 선수대기실 사용제한

선수대기실은 당일 출전 선수, 매니저를 제외하고는 심판의 허가 없이 어떠한 자도 입장할 수 없다. 이때 입장이 불가능한 자는 당일 출전 선수의 친지, 가족, 당일 출전하지 않는 선수도 포함된다.

### 3. 일체의 손괴행위 금지

대회 출전 선수는 경기장 내 방송사 소유/대여 하에 있는 모든 물품, 시설에 대해서 손괴할 수 없다. 손괴행위는 흡연행위를 포함한다.

## 바. 경기장 무단이탈금지

### 1. 무단 이탈금지

대회 출전 선수는 대회장에 입장한 후 대회 운영진의 별도의 허가를 받지 않고 대회장을 무단으로 이탈해서는 아니된다.

## 2. 집합시간

대회 운영진의 허가를 받더라도 이탈 시에 명시 받은 집합시간을 반드시 지켜야 하며 이를 어길 시 주의 혹은 경고가 부여될 수 있다.

# 제 4조, 경기규칙

## 가. 경기규칙 우선

만약 경기규칙과 본 규정의 내용이 충돌할 경우 본 조에서 별도로 명시하지 아니하는 한 본 조의 항목을 우선한다.

## 나. 경기 진행 규칙 및 방식

### 1. 경기 방식

모든 플레이어는 최소한 1가지 게임을 플레이 해야 합니다.

a. 참가자들은 엘리미네이션 토너먼트 방식의 게임을 진행 합니다. 각 플레이어는 게임에서 패배할 때까지 계속 경기를 진행 합니다.

### 2. 경기 시간

모든 게임의 경기 시간은 쿼터당 3분입니다. 8강부터 결승까지 진행되는 모든 경기의 경기 시간은 쿼터당 6분으로 진행 됩니다.

### 3. 팀선택 및 경기 진행

온라인 및 오프라인 경기에서는 2017-2018 시즌의 정규시즌 NBA 팀 30개만 사용 가능합니다. 게임은 대회 당일 기준 가장 최근 업데이트 버전으로 플레이하게 됩니다. 해당 업데이트에 최신 부상 및 선수, 팀 정보가 업데이트되어 있을 수 있습니다. 하지만 업데이트가 매일 진행되는 것이 아님으로, 시합 당일 기준의 선수 부상 정보는 포함되지 않을 수도 있습니다.

- 지역 결승, 16강 이하 경기에서는 정규 시즌의 30개 팀 모두 사용 가능 합니다.
- 지역 결승, 16강에서부터는 NBA 2K18 의 최고 랭킹 상위 3개의 팀을 **사용할 수 없습니다.**
- 모든 라운드에서 2경기 연속으로 같은 팀을 사용할 수 없습니다.
- 토너먼트 진행 중에는 팀 변경이 가능 합니다.
- 토너먼트 중에 플레이 및 코치 설정을 바꿀 수 있습니다.



- f. 서로 같은 팀을 선택하게 된다면 **심판의 코인 토스로 해당 팀 선택 권한**을 정하게 됩니다.
- g. 홈 포지션과 어웨이 포지션은 **심판의 코인 토스로 결정** 합니다.

#### 4. 게임 설정

- 모든 설정 및 카메라 뷰는 여기에 명시된 것을 제외하고는 기본값 이어야 합니다.  
카메라 뷰의 경우, 설치 시 기본 값인 "브로드캐스트" 이어야 합니다.  
게임 내 룰북의 경우, 수정은 불가능 합니다. 기본값으로 진행 합니다.  
플레이어 설정의 경우, 경기 전에 설정 가능합니다.
- a. 스킬 레벨은 슈퍼스타여야 합니다.
- b. 즉시 재생 및 시네마 컷씬 효과는 사용하지 않습니다.
- c. 피로 효과는 사용하지 않습니다.
- d. 부상 효과는 사용하지 않습니다.
- e. 경쟁 방식은 아날로그(리얼모드) 입니다.
- f. 슈팅/자유투 형식 : 유저 타이밍
- g. 게임속도/자유투 난이도:50
- h. 수동 혹은 자동 교체, 타임아웃, 강제 파울은 허용되지만, 게임을 시작하기 전에 미리 결정해야 합니다.
- i. 수동 교체는 START 버튼으로 진행할 수 없습니다. 게임 내에서 선수 교체는 타임아웃 동안, 방향 패드를 통해서만 가능 합니다.
- j. (START 버튼 또는)PS 메뉴 버튼을 눌러 게임을 일시 정지하면, 페널티로 타임아웃이 사라집니다. 타임아웃을 다 소진하면, 공격 시 딜레이 오브 게임, 방어 시 아웃 오브바운즈와 같은 페널티를 받습니다.
- k. 게임을 일시 정지하는 경우, 플레이어는 메인 메뉴에서 수동/자동 교체 설정을 바꿀 수 없습니다.

#### 5. 기타

연장전으로 이어지면, 경기 중인 플레이어들에게는 소정의 시간이 주어집니다. 연장전이 끝날 때 더 높은 점수를 얻는 플레이어가 게임에서 승리합니다.

#### 6. 특수 규칙

3쿼터 이후, 20점 차로 지고 있다면 남은 경기는 종료 됩니다. 이 규정은 8강 이상의 경기

적용하지 않습니다.

## 제 5조, 게임 내 규정

### 가. 참가 선수에게 제공되는 환경

#### 1. 경기장 환경 확인

대회 출전 선수는 경기장의 환경을 미리 확인할 의무가 있고 이에 대한 개선(조명 밝기 등)을 요청 할 수 있다. 단, 대회 운영위원회 측은 방송 상의 사정으로 환경개선이 불가할 경우 선수의 요청을 거부할 수 있다.

#### 2. 통신기기 사용의 제한

대회 출전 선수는 경기 중 심판의 허가를 받지 아니하고 정보 통신기기를 소지하거나 사용할 수 없다.

#### 3. 대회 장비 제한

모든 선수는 주최측에서 제공하는 Sony PlayStaion 4 또는 PlayStation 4 Pro를 사용하여 NBA 2K18(이하 '장비')로 플레이 해야 한다.

#### 4. 대회 장비 사용의 제한

대회 출전 선수는 경기부스 입장 후 장비를 사용함에 있어 심판의 허가를 받지 아니하고 대회 장비에 무단으로 소프트웨어를 설치하거나 소프트웨어를 변조하는 등의 행동을 할 수 없다.

### 나. 방송 협조 의무

#### 1. 일시적인 모니터 이동

모니터의 위치는 배정된 경기부스 내의 자신의 착석자리 앞 어디에나 원하는 자리에 배치할 수 있으나 대회 운영위원회는 방송화면을 위해 대회 출전 선수의 모니터를 일시적으로 이동시킬 수 있다. 이후 심판의 허가 하에 모니터를 다시 본인이 원하는 위치로 변경 할 수 있다.

#### 2. 방송 중 사회적 물의 유발 행동 금지

방송 도중 사회적 물의를 일으킬 수 있는 언행 및 행위(고인모독, 기타 비하표현 등)의 사용을 금한다.

### 3. 문신 등 착용해제가 불가한 불량복장

문신과 같이 착용해제 하는 것이 불가한 종류의 복장 중 대회운영위원회의 판단 하에 사회정서에 반하는 것으로 여겨지는 것은 가린 상태에서 경기에 임해야한다.

### 4. 정시 착석의무

대회 출전 선수는 심판이 구두적으로 명시한 시간 혹은 심판의 착석명령 시에 착석해야 할 의무를 가진다. 이에 불복할 경우 경중에 따라 처벌한다.

## 다. 경기 준비

### 1. 셋팅 허용 시간

대회 출전 선수는 심판의 허가를 받은 항목에 대해서 장비의 셋팅을 변경할 수 있으며 심판이 구두상으로 공지한 시간으로부터 10분의 셋팅 시간을 가진다. 이때 셋팅 시간을 초과할 경우 5분당 1회의 주의를 부여한다.

### 2. 장비 및 셋팅 확인 의무

선수의 개인장비(조이패드, 헤드셋, 이어폰) 및 셋팅(게임셋팅, 모니터 등)의 이상 유무는 대회 출전 선수가 현장에서 확인해야 하며 방송사 혹은 대회 운영위원회에 상당한 귀책사유가 있지 아니하고는 경기 도중의 장비 및 셋팅의 이상은 선수의 책임으로 본다. 이때 대회 출전 선수는 대회 운영위원회에 장비를 요청할 수 있다. 대회 운영위원회 측에서 대여해준 장비의 고장에 대한 책임은 선수 본인이 진다.

### 3. 선수의 부재

경기시작 전까지 정해진 대회 출전 선수가 부재일 경우 해당 팀 혹은 선수는 실격될 수 있다.

### 4. 설정의 강제적 조정

만약 대회 출전 선수의 장비 및 게임의 셋팅이 대회 진행에 차질을 준다고 판단될 경우 대회 운영위원회는 이를 조정할 권리를 가진다.

### 5. 신규 업데이트 사항

경기규정에서 별도로 허가한 경우를 제하고 게임 혹은 소프트웨어의 업데이트로 새로이 이용할 수 있는 콘텐츠에 대해 대회 운영위원회 측의 허가를 받지 아니한 상태에서 사용하는 것을 금한다.

## 라. 돌발상황

### 1. 대회 출전 선수의 돌발상황

대회 출전 선수에게 돌발상황(모니터 꺼짐, 장비 멈춤 등의 이유로 게임진행이 불가능한 상황)이 발생할 경우 해당 문제가 발생한 선수는 즉시 거수하여 심판에게 상황을 알려야 한다.

## 2. 심판의 중단 명령

게임 자체의 문제로 중단되는 상황을 제외한 돌발상황이 발생하였을 시 게임을 멈추고 심판에게 보고해야 한다. (심판의 지시 없이 게임 진행 중단과 재개는 불가하다)

## 3. 선수 귀책으로 발생한 돌발상황

만일 발생한 돌발상황이 선수귀책인 경우(이를 테면 조이스틱, 조이패드 등 개인장비의 문제, 그 외 선수 주의미비 등) 경중에 따라 처벌하고 차후 심판의 허가한 시간에 재셋팅한다. 재셋팅시에는 기본적으로 5분의 시간이 주어지며 초과시 5분마다 주의 1회를 부여한다.

## 4. 돌발상황으로 인한 재경기

돌발상황이 발생할 경우 대회 출전 선수의 책임이 아니라고 판단될 때 경기규정에 명시된 재경기 규정에 의거하여 재경기를 실시한다. 다음과 같은 상황에선 선수에게 귀책되지 아니하고 재경기한다.

- ✓ 경기장 내부의 전기시설의 문제로 접속이 끊김
- ✓ 경기에 사용중인 장비 및 모바일 기기의 시스템 또는 게임 프로그램의 자체적인 불안정으로 인한 경기 중단
- ✓ 오피서버 PC 및 장비의 이상으로 경기 중단
- ✓ 관중의 소동으로 인한 경기 중단

## 5. 게임참여 불가 선수의 돌발상황 발생

돌발상황이 발생한 선수가 게임 내에 영향을 끼칠 수 없는 상태라면 게임은 중단하지 않는다.

## 6. 고의적 돌발상황 발생

일체의 돌발상황을 대회 출전 선수가 고의적으로 발생시킨 경우 해당 선수의 해당 라운드를 패배 처리하며 해당 선수는 최소 경고, 최대 실격패 한다.

# 마. 경기 중단

## 1. 경기 중단

대회 운영위원회는 어떠한 이유로든 즉시 진행중인 게임을 중단시킬 수 있다. 단, 심판의 허가 없이 경기를 중지하여서는 아니된다.

## 2. 중단 상황에서의 선수의 의무

대회 출전 선수는 경기 중단된 상황에서 문제가 해결될 때까지 선수석을 벗어날 수 없다.

## 바. 클라이언트 비변조성 부정행위(버그 이용)

### 1. 버그 신고 의무

대회 출전 선수는 대회에서 활용되는 게임 및 소프트웨어를 사용함에 있어 게임에 악영향을 끼칠 수 있거나 혹은 없는 버그가 발견될 경우 이를 대회 운영위원회 측에 신고해야 할 의무를 가진다.

### 2. 버그 악용 금지

대회 출전 선수가 고의적으로 버그를 이용하거나 비고의적이라고 하더라도 선수귀책이 인정될 경우 대회 운영위원회는 해당 선수를 처벌할 수 있다.

## 사. 이의제기

### 1. 경기 중 이의제기

만약 경기 도중 이의를 제기할 경우 거수하여 심판에게 경기 중지 의사를 전달한다. 단, 이의제기한 내용이 사실무근이거나 고의적인 판정 불복 등 대회 진행에 지장을 주는 행위라고 판단될 경우 해당 팀에게는 최소 주의, 최대 실격 처리될 수 있다.

### 2. 심판의 판정에 대한 이의제기

심판의 판정은 당일 대회 현장에서 번복이 불가하다. 이에 대한 이의제기는 익일 후 오직 팀 리더와 매니저의 서면으로만 가능하다.

## 제 6조, 기타사항

### 가. 문의

대회에 관련된 모든 문의사항은 주최 측의 지정메일로만 접수 받는다. 개인적으로 알고 있는 운영진 및 대회관계자의 연락처로 대회 관련 사항을 문의하거나 연락처를 노출시킬 경우 경고에서 최대 실격될 수 있다.

### 나. 대회의 저작권

a. NBA 2K18 아시아 토너먼트 참가에 동의하게 되면 본 대회에서 사용된 모든 콘텐츠(이름/목소리/발언/방송/온라인/모바일 콘텐츠의 캐릭터와 초상권, 리플레이, 팀 채팅,

보이스채팅을 포함한 모든 오디오, 모든 경기 관련 내용 등)와 방송에 대한 저작권은 대회 운영위원회 측에게 사용할 권한을 부여한 것으로 간주된다. 모든 자료는 전 세계를 대상으로 영구히 사용할 수 있는 권한도 부여 된다.

- b. 토너먼트 진행에 필요한 정보는 주최 측의 개인정보 보호규정에 따라 수집될 수 있습니다. 본 토너먼트에 참여하면 개인정보 보호규정에 따라 주최 측이 참여자의 접수 개인 정보, 토너먼트 진행 도중 수집된 정보를 수집, 사용 및 처리할 수 있음에 동의하는 것으로 간주합니다. 요청 시 참여자 자신의 개인 정보를 열람할 수 있습니다. 해당 권한을 집행하려면 개인정보 보호 규정에 명시된 주소로 연락 주시기 바랍니다. 요청 시 참여자 자신의 개인 정보 삭제 요청을 할 수 있지만, 수상자 결정 및 상품 수여 전에 요청하는 경우 토너먼트 참여자로서 실격하게 됩니다.

## 다. 대회 종료 후의 부정발견

만약 대회가 종료된 이후라고 하더라도 선수의 부정이 발견되었다면 대회 운영위원회 측은 대회 운영위원회 측에서 시상한 내용(상, 트로피, 상금)을 몰수할 수 있다.

## 라.상품 수령

- a. 수상된 상품은 타인에게 양도할 수 없습니다. 수상된 상품은 현금 또는 무형의 금전을 포함해 어떠한 형태로건 교환하거나 대체할 수 없습니다. 상품을 동일한 가치 이상의 것으로 대체할 권한은 주최 측이 가집니다. 여기에 명시되지 않은 추가 비용은 수상자 부담입니다.
- b. 수상된 상품 또는 수상 알림 메시지가 반환되거나 잠재적 수상자가 관련 서류에 서명을 거부하는 경우, 해당 상품은 박탈 됩니다. 수상자는 상품 수령에 앞서 선서 진술서, 수상 신청서, 홍보 자료, 권한 이양 관련 서류, 관련 납세 신고서를 작성 및 제출할 필요가 있습니다. 주최 측은 도난 및 분실한 상품에 대한 배상 책임이 없습니다.
- c. 수상자에게 지급되는 모든 상품은 (판매 시의 보증 및 특정 용도에 대한 적합성 등을 포함해) 어떠한 형태의 보증 없이 "그 자체" 만을 수여 합니다. 수상 상품에 대한 연방, 주, 지방세 납부 의무 및 사용 권한은 전적으로 수상자에게 있습니다.

## 마.보증책임제한

- 주최 측 또는 스폰서는 본 토너먼트에서 참여자가 웹사이트를 이용 및 다운로드 하거나 토너먼트 관련 사이트에서 다운로드한 파일을 프린트 하면서 발생하는 모든 직 간접적, 우발적, 인과적, 징벌적 피해 및 손괴에 대한 어떠한 배상 책임도 없습니다. 앞서 언급한

조항을 포함해 수상자에게 지급되는 모든 상품은 (판매 시의 포증 및 특정 용도에 대한 적합성, 규정 이행 등을 포함해) 어떠한 형태의 보증 없이 "그 자체"만을 수여 합니다. 일부 관할권의 경우 우발적, 인과적 피해에 대한 보증책임 조항 및 본질적 보증을 의무화 했을 수 있으므로, 해당 관할권의 참여자에게는 위 사항의 일부가 적용되지 않을 수 있습니다. 이러한 제한사항 관련 지방 법령을 확인해보시기 바랍니다.

- 주최 측, 스폰서, 관련 NBA 관계자, 모회사, 계열사, 자회사, 부서, 광고 및 홍보사, 직원, 담당자, 관리자, 주주 (일괄적으로 "양수인")는 관련 법 규정의 최대 범위 내에서 본 행사 참여 중, 수상 상품의 소유와 수령 단계, 또는 상품 관련 행사 참여 중 발생한 청구, 소송, 손해, 모든 형태의 손해 및 손괴, 개인 상해 및 사상에 대한 어떠한 배상 책임도 없습니다.
- 양수인은 회사, 사용자, 행사 사용 장비, 프로그램, 사용자 시스템에 손상을 일으키는 기술, 인력상의 오류, 참여자의 참여 범위 제한 등 원인에 상관없이 기술적, 하드웨어/소프트웨어적인 오작동, 네트워크 연결상태, 웹사이트 사용 불가, 네트워크 송수신 상의 조작, 불완전성, 왜곡, 연결문제, 지연, 입력 정보의 오기에 대한 책임이 없습니다.

#### NBA 2K18 KOREA QUALIFIERS 담당자 연락처

- 심판장 : 김정기  
메일 : [kdnjwjdr199@spotvgames.com](mailto:kdnjwjdr199@spotvgames.com)
- PD : 정인수  
메일 : [Jungis45@spotvgames.com](mailto:Jungis45@spotvgames.com)
- PM : 박지섭  
메일 : [ryan@spotvgames.com](mailto:ryan@spotvgames.com)